# Thomas CRON Webdesigner - Graphiste



## Compétences

#### Webdesign

Création de maquettes de sites web, d'applications mobiles ou desktop, élements web (newsletters, mails etc...). Conception Mobile First et UX Design.

#### Graphisme et Print

Création de logos, flyers, cartes de visite magazines, brochures, etc... Mise en page et création de fichiers pour l'impression.

#### Intégration

Intégration de sites via CMS Wordpress et utilisation de Theme Builder (Divi, Visual Composer) et/ou en Html Css.

#### Rédaction

Rédaction de contenus destinés à l'impression et au web (Réseaux sociaux, contenu de sites et flyers, etc...)

#### Audiovisuel

Montage vidéo, Motion Design, Animation.

#### **Passions**

#### Jeux de rôle

Création, rédaction et animation de jeux de rôle avec une communauté de rôlistes

#### Game Design

Conception et création de concepts de jeux vidéo et de société. Utilisation de moteurs de jeux (Unity, Unreal) et Level Design.



# Expériences et Projets

#### Développeur / Graphiste à l'Agence Meosis - 2021 - Aujourd'hui

Développement de site web et support technique pour les clients de l'Agence. Création de maquettes pour les nouveaux clients (en appoint avec les autres graphistes de l'agence.)

#### Webdesigner / Graphiste à l'Agence Auctavia - 2019 - 2020

Conception et intégration de sites web pour des clients, rédaction, créations graphiques et prints, webdesign, gestion de projet. Projets d'élections Municipales.

#### Freelance Web Designer - 2017 - 2020

Conception de Sites Web, Logos, Chartes Graphiques pour des agences de communication en tant que sous-traitant ou directement pour des annonceurs.

#### Webdesigner / Webdeveloper E-Projecteam - 2018

Conception graphique complète et redéveloppement partiel d'un site de e-commerce suite à un abandon de projet. Intégration d'importantes bases de données produits via Php et JS.

#### Webdesigner à l'Agence Coactis - 2016

Création de maquettes de sites Web, de logos et de documents de charte graphique pour des commandes clients.

# Logiciels

#### Adobe Creative Cloud

Maîtrise des principales applications de la Suite Adobe tel que : Photoshop, Illustrator, InDesign et Adobe XD pour la conception graphique et web. Connaissances en vidéo et animation via : Premier Pro et After Effect.

#### CMS et Theme Builder

Configuration, gestion et personnalisation d'un site web vitrine avec le CMS Wordpressou Prestashop et leurs personnalisations. Maîtrise du Theme Builder Divi, Elementor et connaissances sur Visual Composer.

### **Formations**

#### 2019 - 2020 - Licence Pro Webdesigner Webdeveloper

Formation centrée sur la conception de maquettes de sites web et d'applications, la communication d'entreprise et le développement Web.

# 2018 - 2019 - Licence Professionnelle Métiers du Jeu Vidéo : Level et Game Design

Formation polyvalente axée sur le Level et Game Design, la gestion de projet, le marketing, la communication et l'ensemble des métiers de la conception de jeux vidéo.

#### 2016 - 2018 - DUT Métiers du Multimédia et de l'Internet

Formation polyvalente axée sur la Programmation Web, le Graphisme et la communication multimédia.